

Praktikant*in:

Erstellung digitaler Lerninhalte für Lern-App

ANTON ist die Lern-App für Kinder, mit der sie selbstständig und mit Spaß lernen können. ANTON gibt es kostenlos und ohne Werbung für alle Klassen, Fächer und Schulformen. Wir suchen Studierende aller Fachrichtungen, die Englisch-Muttersprachler*innen sind und Lust haben, Lerninhalte bei ANTON für den englischsprachigen Raum mitzugestalten.

Aufgabenbeschreibung:

- Erstellung neuer Lerninhalte, insbesondere für die Fächer English und Maths
- Übersetzung bestehender Lerninhalte ins Englische
- Test und Verbesserung bestehender Lerninhalte
- Arbeite gemeinsam mit unserem Produkt-Team daran, neue Übungstypen für die App zu entwickeln

Anforderungen:

- Interesse an digitaler Bildung, Pädagogik, alternativen Lern- und Lehrkonzepten
- Muttersprachliche Kenntnisse in englischer Rechtschreibung und Grammatik
- Gute Deutschkenntnisse
- Kreativität, Zuverlässigkeit, Liebe zum Detail, selbstständige und sorgfältige Arbeitsweise
- Gute IT-Kenntnisse
- Idealerweise: Lehrerfahrung mit Kindern und Nachhilfe

Unser Angebot:

- Ein spannendes Praktikum für 3-12 Monaten (Teilzeit oder Vollzeit)
- Attraktiver Vergütung (13€/Stunde) und flexibler Arbeitszeit
- Gestalte ein brandneues Produkt mit, das bereits Millionen Schüler*innen und Lehrer*innen hilft, effektiver und mit mehr Spaß zu lernen
- Ein nettes Team mit Erfahrung in der Entwicklung erfolgreicher Lernsoftware
- Eine kreatives Arbeitsumfeld in unserem Büro in Kreuzberg

Hinweise zur Bewerbung:

Hast du Lust, uns kennenzulernen? Dann schreibe uns eine E-Mail an jobs@anton.app mit drei Sätzen, warum du die oder der Richtige für den Job bist. Füge bitte auch deinen Lebenslauf bei. Wir freuen uns auch über dein in der App selbst erstelltes ANTON-Pixel-Paint-Bild als Anhang in der E-Mail. :-)

Hast du vorab Fragen zur Bewerbung? Wende dich auch gerne unter jobs@anton.app an Anita.



www.anton.app